



Wiederholen, Skalieren, Springen und Spiegeln

Abkürzungen für clevere CNC-Programmierer

Wer CNC-Programme schreibt, soll sich nicht mit Grundkenntnissen zufriedengeben, da ein tiefergehendes Wissen der Leistungen moderner CNC-Steuerungen die Möglichkeit eröffnet, die zu erstellenden CNC-Programme in wesentlich kürzerer Zeit zu schreiben. Ganz abgesehen davon, dass CNC-Programme grundsätzlich kompakter werden, wenn man weiß, wie gesprungen, skaliert und gespiegelt wird.



1 Funktionen, wie etwa das Wiederholen oder Skalieren, erleichtern das Erstellen von CNC-Programmen für die Produktion von Serienteilen und sorgen darüber hinaus für einen kompakten, übersichtlichen Programmcode.

Wer schon an echten Steuerungen CNC-Programme erstellt hat, wird sich gewundert haben, dass in diesem Kurs alle Programme bisher ohne Zeilennummern ausgekommen sind. Vielfach ist auch gar nicht klar, dass moderne Steuerungen Zeilennummern nicht zwingend benötigen, sodass diese weggelassen werden können, solange keine Sprung- und Wiederholbefehle eingesetzt werden. Denn die Zeilennummern ermöglichen es, eine Programmzeile gezielt anzuspringen beziehungsweise gezielt von einer bestimmten Zeile wegzuspringen. Bei manchen, insbesondere älteren und einfachen Steuerungen ist es nicht möglich, die Zeilennummern wegzulassen. Diese müssen also stets mit angegeben werden.

Die Schrittgröße, in der die einzelnen Zeilen nummeriert werden, ist egal. Es hat sich jedoch bewährt, in 10er Schritten zu programmieren. Man muss jedoch beachten, dass manche Steuerungen nur eine maximal mögliche Zeilennummer zulassen. Diese darf nicht überschritten werden.

Die Sprung- und Wiederholfunktion G14 wird vorzugsweise bei der Bearbeitung mehrerer gleicher Werkstücke eingesetzt. Man programmiert nur einmal die Kontur und ruft Sie dann an verschiedenen Positionen wieder auf. Der Umgang ist ganz ähnlich, wie der Aufruf von Zyklen mit G79 oder G77.

Ehe ein Beispiel programmiert wird, bietet es sich an, per [CTRL] + [N] die Speicher zu leeren. Anschließend wird, wie bekannt, der Standardkopf und die Kontur programmiert. Anschließend den Programmabschnitt an verschiedenen Positionen wiederholen. Die Werte des Werkzeugs, die in den Werkzeugspeicher eingegeben werden, lauten:

T1 L: 98.2 R: 9.5

Wie bereits in den vorhergehenden Kursteilen erläutert, ist auch die Lage des Rohteils auf dem Frätsch, von besonderer Wichtigkeit, um die Ferti-

gung des Werkstückes problemlos sicherzustellen. In den Nullpunktspeicher 54 werden folgende Werte eingegeben:

X:100 Y:110 Z:250

Zu Programmeingabe kann natürlich der TEACH-IN Modus durch gleichzeitiges Betätigen von [CTRL] + [B] und anschließend [M] verwendet werden. Die bessere Methode ist allerdings, das Programm direkt im Editor einzugeben. Wenn der Editor verlassen wird, erfolgt automatisch die Simulation. Wer es ganz bequem haben will, kann das CNC-Programm auch von der Festplatte laden und es anschließend durch Betätigen der Tasten [CTRL] + [W] simulieren lassen. Das G14-Programm:

```

N10 G18 T1 M6
N20 S3978 F875 M3 G54
N30 G99 X0 Y0 Z0 I300 K-200
N40 G0 X0 Z0 Y10
N50 G1 Y-5
N60 G43 Z-10
N70 G42 X60
N80 X70 Z-20
N90 Z-60
N100 X60 Z-70
N110 X20
N120 X10 Z-60
N130 Z-20
N140 X20 Z-10
N150 G0 Y20
N160 G40 X0 Z0
N170 G92 X100 Z-50
N180 G14 J2 N1=40 N2=170
N190 G0 Y100 M30
  
```

Den Befehl G92 ist bisher in diesem Kurs noch nicht vorgekommen. G92 bewirkt, dass der Nullpunkt, ausgehend vom vorherigen Nullpunkt, um den in den Variablen X und Z stehenden Werten verschoben wird. Man spricht von einer inkrementalen Nullpunktverschiebung.

Mit der Variablen J in der Zeile 180 wird angegeben, wie oft die Zeilen, die durch N1= und N2= eingeschlossen sind, wiederholt werden. In diesem Fall erfolgt die Wiederholung zweimal. Der Befehl G92 wird dadurch also zweimal ausgeführt. Durch das zweimalige Verschieben des Nullpunktes wird die Ausgangskontur an verschiedenen Stellen wiederholt.

Skalieren mit G73

Das soeben fertiggestellte Werkstück soll noch einmal hergestellt werden. Diesmal sollen jedoch die beiden Wiederholkonturen kleiner beziehungsweise größer als die Ausgangskontur werden. Für diese Aufgabe gibt es ebenfalls einen G-Befehlscode: G73. G73 kann auch zum Spiegeln verwendet werden. Die Wirkungsweise von G73 ist ebenso simpel wie wirkungsvoll. Nachdem der Befehl G73 eingegeben wurde, multipliziert die Steuerung alle nachfolgenden Verfah- und NP-Verschiebebefehle mit dem in der Variablen A4 stehenden Wert. Diese Funktion ist solange wirksam, bis der

Befehl G72 folgt, der den Befehl G73 löscht. Erst nach G72 werden also alle weiteren Verfah- und NP-Verschiebebefehle unverändert ausgeführt.

Es wird angenommen, irgendwo in einem Programm folgt der Befehl G73 A4=0.5, dann wird aus dem Verfahrbefehl X100 der Verfahrbefehl X50 generiert, denn die Steuerung berechnet:

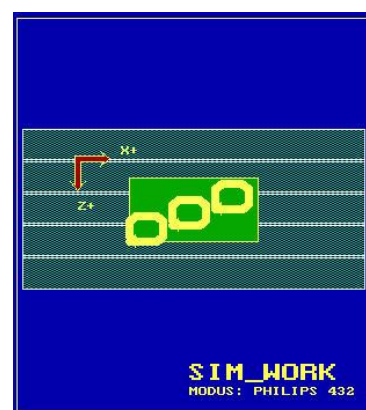
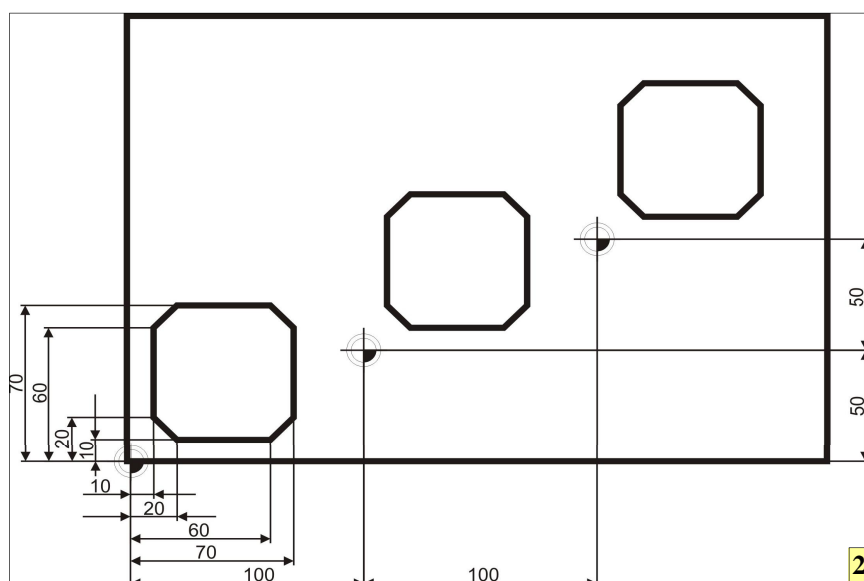
$$100 \times 0.5 = 50$$

Die Wiederholfunktion G14 lässt sich vorteilhaft mit der Funktion G73 verbinden. Man programmiert eine Originalkontur und wiederholt diese in unterschiedlicher Größe an verschiedenen Positionen. Auch der Einsatz der Makrotechnik wäre denkbar. Doch dieses Thema wird im nächsten Kurs teil behandelt.

Das Schema zum Vergrößern beziehungsweise Verkleinern einer Ausgangskontur lautet:

1. Programmieren und abarbeiten einer Ausgangskontur
2. Nullpunkt an neue Position verschieben
3. Vergrößerungs-/Verkleinerungsbefehl anfügen
4. Wiederholen der Ausgangskontur mit G14

Wie bereits mehrfach erwähnt, müssen, bevor ein neues Programm begonnen werden kann, alle Speicher gelöscht werden. Dies geschieht durch



2 Das Wiederholen von Programmkonturen in Kombination mit der Nullpunktverschiebung ermöglicht es auf einfachste Weise, mehrere Werkstücke, die in Schraubstöcken oder Vorrichtungen an immer gleichen Stellen eingespannt sind, in Serie zu bearbeiten.

Gleichzeitiges drücken von [CTRL] + [N]. Obligatoisch ist auch die Eingabe der Werkzeugdaten:

T1 L: 98.2 R: 9.5

Werte für den Nullpunktspeicher 54:

X:100 Y:110 Z:250

Das CNC-Programm zur Manipulation einer Originalkontur mittels G73:

```
N10 G18 T1 M6
N20 S3978 F875 M3 G54
N30 G99 X0 Y0 Z0 I300 K-200
N40 G0 X0 Z0 Y10
N50 G1 Y-5
N60 G43 Z-10
N70 G42 X60
N80 X70 Z-20
N90 Z-60
N100 X60 Z-70
N110 X20
N120 X10 Z-60
N130 Z-20
N140 X20 Z-10
N150 G0 Y20
N160 G40 X0 Z0
N170 G92 X100 Z-50
N180 G73 A4=0.5
N190 G14 N1=40 N2=170
N200 G73 A4=1.3
N210 G14 N1=40 N2=160
N220 G72
N230 G0 Y100 M30
```

Es ist ersichtlich, dass das Programm bis zur Zeile N170 exakt dem Programm der letzten Aufgabe gleicht. In Zeile N180 wird durch G73 der Befehl gegeben, alle nachfolgenden Werte mit dem Wert der Variablen A4

(hier 0.5) zu multiplizieren. Durch G14 erfolgt die Wiederholung der Zeilen N40 bis N170. Alle hier enthaltenen Verfahrbefehle werden mit 0.5 multipliziert. Auf diese Weise erhält man ohne großen Aufwand eine Verkleinerung der Originalkontur.

Wichtige Regeln stets beachten!

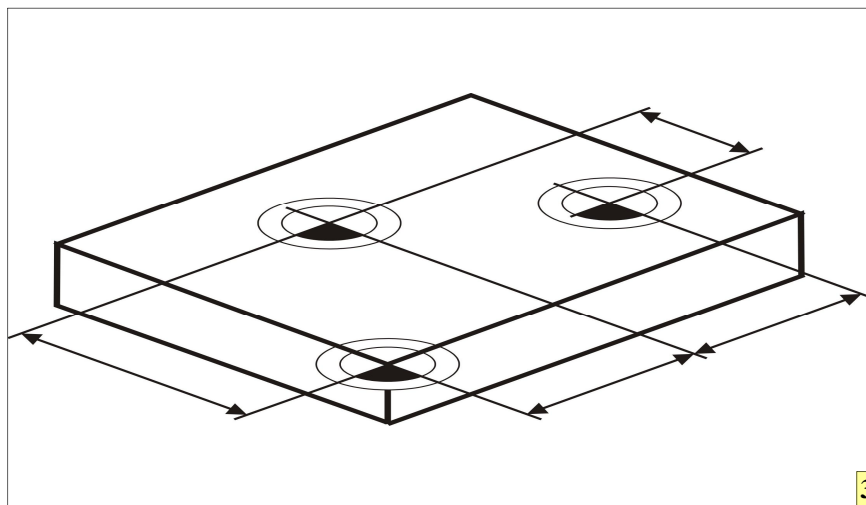
Wenn G73 nicht mehr benötigt wird, muss dieser Befehl mit G72 aufgehoben werden. Sollte dies vergessen werden, so fährt in diesem Programmbeispiel der Tisch (die Y-Achse) zum Schluss nicht 100 mm nach unten, sondern gleich um 130mm! Denn in Zeile N200 wurde die Variable A4 mit dem Wert 1.3 geladen. Beim Skalieren ist es daher besonders wichtig, konzentriert zu programmieren, um teure Maschinenschäden zu vermeiden.

Es soll noch darauf hingewiesen werden, dass auf anderen Steuerungen diese Vorgehensweise möglicherweise nicht zum gewünschten Ergebnis führt. Dort existiert womöglich eine andere Variable als A4 oder gar ein ganz anderer Code als G73 für den Skalierbefehl.

Es ist bei anderen Steuerungen zudem teilweise möglich, durch Ändern der Maschinenkonstanten, den Skalierungsfaktor in Prozentwerten anzugeben. In SIM_WORK sind Prozentangaben **nicht** möglich!

Spiegeln von Konturen

Das Schema beim Spiegeln lautet:



3 G92 bewirkt, daß der Nullpunkt, ausgehend vom vorherigen Nullpunkt, um den in den Variablen X und Z stehenden Werten verschoben wird. Man spricht von einer Inkrementellen NP-Verschiebung.

Merksatz: Solange der Befehl G73 wirksam ist, werden alle nachfolgenden Verfahr- und NP-Verschiebebefehle nicht im Maßstab 1:1 abgearbeitet, solange die Variable A4 einen Wert besitzt, der kleiner oder größer der Zahl 1 ist. Dadurch wird das Verkleinern oder Vergrößern von Konturen ermöglicht.

- 1 Programmieren und Abarbeiten einer Ausgangskontur
- 2 Spiegelbefehl an das Konturende dazugeben
- 3 Wiederholen der Ausgangskontur mit G14

Zum Spiegeln von Konturen verwendet man den gleichen Befehl wie für das Skalieren: G73.

Für das nächste Beispiel werden wieder alle Speicher per [CTRL] + [N] gelöscht und die Werkzeugdaten eingegeben:

T1 L: 98.2 R: 9.5

Werte für den Nullpunktspeicher 54:

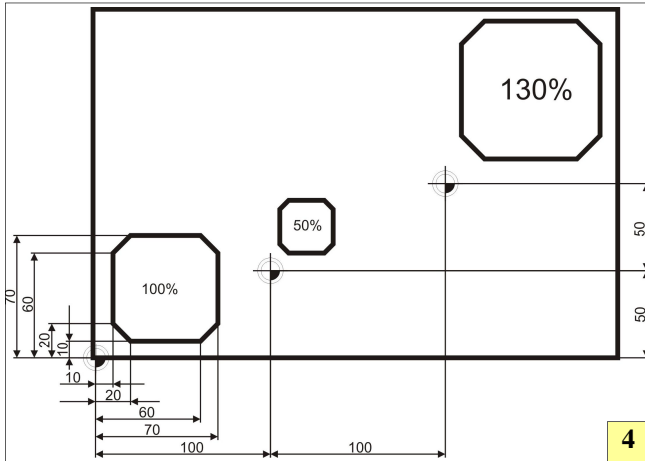
X: 250 Y: 110 Z: 150

Programm zum Spiegeln einer Kontur:

```
N10 G18 T1 M6
N20 S3978 F875 M3 G54
N30 G99 X-150 Y0 Z100 I300 K-200
N40 G0 X0 Z0 Y10
N50 X105 Z-55
N60 G1 Y-5
N70 G43 X115
N80 G41 Z-85
N90 G3 X105 Z-95 R10
N100 G1 X95
N110 G3 X85 Z-85 R10
N120 G1 Z-60
N130 X80 Z-55
N140 X35
N150 G3 X35 Z-35 R10
N160 G1 X65
N180 Z-25
N190 G3 X75 Z-15 R10
N200 G1 X100
N210 G3 X115 Z-30 R15
N220 G1 Z-55
N230 G0 Y10
N240 G40
```

Beim Spiegeln der Ausgangskontur um die Achsen ist folgende Syntax zu beachten:

G73 X-1 = Spiegeln um die X-Achse

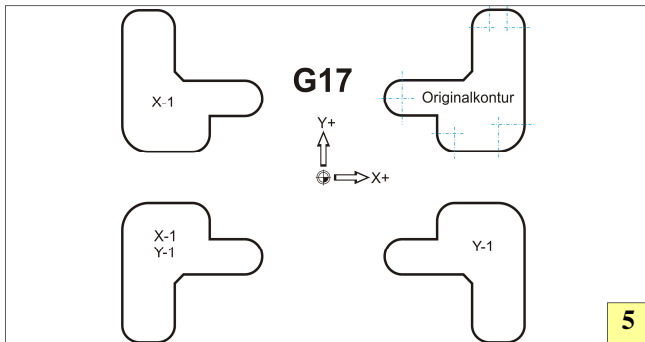


4

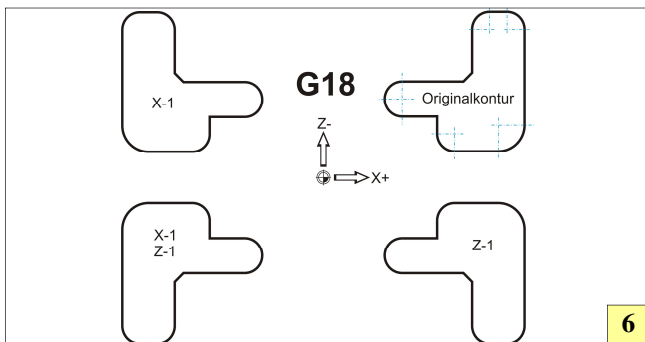
4 Sobald die CNC-Steuerung den Befehl G73 erkennt, werden alle nachfolgenden Verfahrbeefehle und NP-Verschiebefehle mit dem in der Variablen A4 stehenden Wert multipliziert. Diese Funktion ist solange wirksam, bis der Befehl G72 diesen wieder aufhebt.

5,6 Beim Spiegeln muss unbedingt beachtet werden, in welcher Ebene das Fräs Werkzeug arbeitet, damit die richtigen Spiegelbefehle in das CNC-Programm aufgenommen werden.

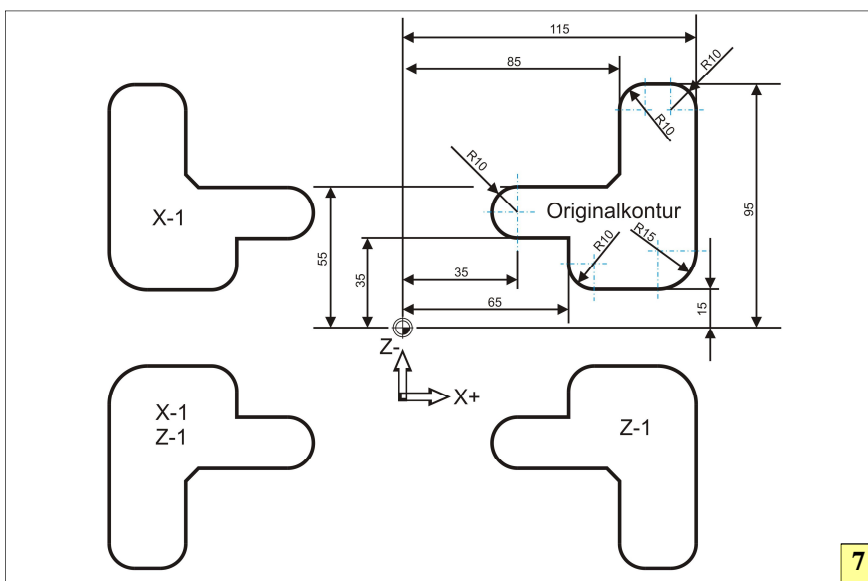
7 Zum Spiegeln wird der G73-Befehl verwendet, der auch zum Skalieren von Konturen verwendet wird. Wenn G73 nicht mehr benötigt wird, muss unbedingt der Befehl G72 folgen, damit die nachfolgenden Verfahrbeefehle richtig ausgeführt werden.



5



6



7

7 Das Spiegeln von Konturen führt bei älteren Steuerungen zum Wechsel der Bearbeitungsrichtung. Es wird also aus dem ursprünglich programmierten Gleichlaufräsen in der gespiegelten Kontur ins Gegenlaufräsen gewechselt. Moderne Steuerungen vermeiden dies jedoch.

G73 Y-1 = Spiegeln um die Y-Achse (bei G17)
G73 Z-1 = Spiegeln um die Z-Achse (bei G18)

Durch Angabe mehrerer Achsen, wie zum Beispiel G73 X-1 Z-1 wird gleichzeitig in der X- und in der Z-Achse gespiegelt.

Zunächst wird die Kontur um die X-Achse gespiegelt und wiederholt:

N250 G73 X-1
N260 G14 N1=40 N2=240

Danach wird von dieser Position um die Z-Achse gespiegelt. Dazu gibt es zwei Möglichkeiten der Befehlseingabe:

1.Möglichkeit:
N270 G73 Z-1
N280 G14 N1=40 N2=240

2.Möglichkeit:
N270 G73 X-1 Z-1
N280 G14 N1=40 N2=240

Hinweis: Der Befehl X-1 in Zeile 270 der zweiten Möglichkeit ist eigentlich überflüssig. Durch in wird das CNC-Programm jedoch leichter lesbar.

Für welchen Weg man sich entscheidet, ist Geschmackssache. Die erste Möglichkeit spart Speicherplatz, während die zweite Alternative vor allem bei großen Programmen etwas übersichtlicher ist.

Aufheben des Spiegelbefehls

Das Löschen der Spiegelfunktion in einer bestimmten Achse erfolgt durch den Befehl G73 und den Großbuchstaben der jeweiligen Achse, jetzt aber gefolgt von einer Positiven eins. Zum Beispiel:

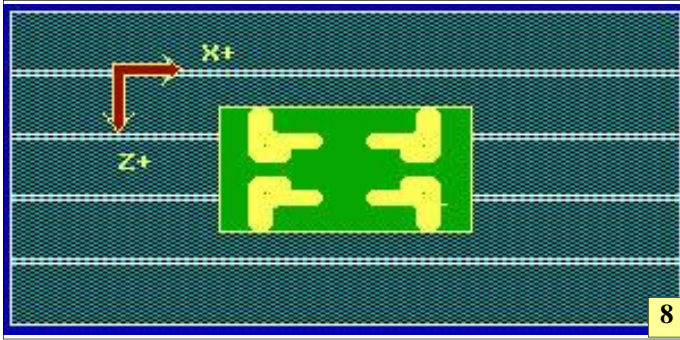
G73 X1

Um nun die Ausgangskontur um die Z-Achse zu spiegeln, muss nur der Spiegelbefehl um die X-Achse aufgehoben werden:

N290 G73 X+1

Nun wird die Kontur wiederholt:

Wichtig: Wenn G73 nicht mehr benötigt wird, muss dieser Befehl mit G72 aufgehoben werden, da sonst alle folgenden Verfahrbeefehle skaliert werden, was zu einem Maschinencrash führen kann.



8 Mit SIM_WORK wird das Spiegelbeispiel korrekt und anschaulich simuliert.

N120 G1 Z-60
 N130 X80 Z-55
 N140 X35
 N150 G3 X35 Z-35 R10
 N160 G1 X65
 N180 Z-25
 N190 G3 X75 Z-15 R10
 N200 G1 X100
 N210 G3 X115 Z-30 R15
 N220 G1 Z-55
 N230 G0 Y10
 N240 G40
 N250 G73 X-1
 N260 G14 N1=40 N2=240
 N270 G73 X-1 Z-1
 N280 G14 N1=40 N2=240
 N290 G73 X+1
 N300 G14 N1=40 N2=240
 N310 G72
 N320 G0 Y100 M30

Werkzeugspeicher
 T1 L98.2 R9.5 (Langlochfr. D19)

Nullpunktspeicher
 G54 X100 Y110 Z250 (Für G73_1)
 G54 X250 Y110 Z250 (Für G73_2)

Wie sicher während der Simulation bemerkt wurde, wird die Fräsrichtung beim Spiegeln getauscht. Aus Gleitlaufräsen wird Gegenlaufräsen. Umgekehrt gilt das Gleiche. Dies ist in gewisser Weise ein Nachteil beim Zerspanungsprozess. Verschiedene Steuerungen sind jedoch in der Lage, auch nach dem Spiegeln die Bearbeitungsrichtung beizubehalten.

N300 G14 N1=40 N2=240

Mit dem Befehl G72 kann man den Spiegelbefehl für alle Achsen gleichzeitig löschen. Da das Spiegeln abgeschlossen ist, bietet sich dies an:

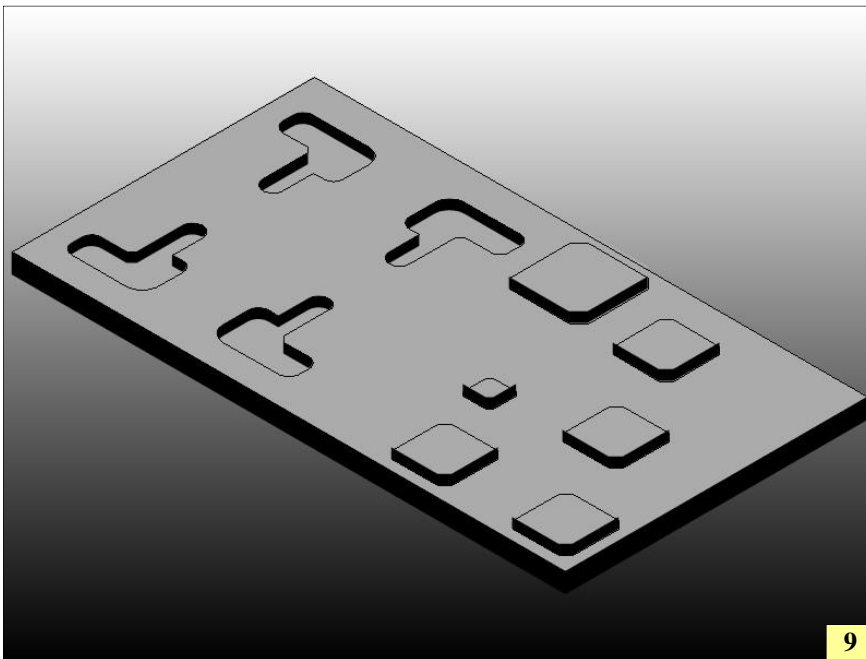
N310 G72

Zum Schluss wird der Frästisch etwas nach unten gefahren, um das Werkstück entnehmen zu können. Mit M30 wird das Programm beendet:

N320 G0 Y100 M30

Das vollständige Programm lautet:

N10 G18 T1 M6
 N20 S3978 F875 M3 G54
 N30 G99 X-150 Y0 Z100 I300 K-200
 N40 G0 X0 Z0 Y10
 N50 X105 Z-55
 N60 G1 Y-5
 N70 G43 X115
 N80 G41 Z-85
 N90 G3 X105 Z-95 R10
 N100 G1 X95
 N110 G3 X85 Z-85 R10



9 Selbst umfangreiche Werkstücke erfordern mit den richtigen Befehlen nur kurze und übersichtliche CNC-Programme. Daher ist es am Anfang jeder Programmierer-Karriere wichtig, sich mit der Leistungsfähigkeit der jeweiligen Steuerung auseinanderzusetzen.

www.weltderfertigung.de

Anzeige

diebold
 Goldring Tooling
 Spindle Technology

Innovation & Precision

„Der JetSleeve bringt Sie ganz groß raus!“

...mit dieser Weltneuheit sparen Sie 1 €/min

www.hsk.com